

## OBSAH

<b>ÚVOD .....</b>	<b>5</b>
<b>1 HISTÓRIA MODELOVANIA A SIMULÁCIE VO VOJENSTVE .....</b>	<b>6</b>
1.1 Starovek.....	6
1.2 Stredovek a renesancia .....	7
1.3 Novovek – obdobie priemyselnej revolúcie .....	8
1.4 Druhá polovica 19. storočia.....	9
1.5 Prvá polovica 20. storočia .....	10
1.6 Obdobie po druhej svetovej vojne.....	11
<b>2 MODELOVANIE A SIMULÁCIA.....</b>	<b>27</b>
2.1 Základné pojmy a definície .....	27
2.1.1 Originál, model originálu, subjekt.....	27
2.1.2 Modelovanie a simulácia.....	28
2.1.3 Model ozbrojeného zápasu.....	29
2.2 Klasifikácia modelov ozbrojeného zápasu .....	30
2.2.1 Materiálne modely.....	31
2.2.2 Myšlienkové modely .....	34
2.3 Simulácia ozbrojeného zápasu .....	38
2.3.1 Živá simulácia .....	39
2.3.2 Konštruktívna simulácia.....	41
2.3.3 Virtuálna simulácia .....	43
2.3.4 Federácia simulácií.....	46
2.4 Geografický informačný systém .....	47
2.5 Interaktívne, hypermediálne edukačné systémy .....	49
2.6 Metodika procesu simulácie.....	50
<b>3 SIMULAČNÉ CENTRÁ V REZORTE OBRANY .....</b>	<b>55</b>
3.1 História budovania simulačných centier v rezorte obrany SR .....	56
3.2 Simulačné centrum AOS .....	59
3.3 Ústav špeciálneho zdravotníctva a výcviku MO SR Lešt' .....	62
3.3.1 Identifikácia organizácie .....	62
3.3.2 Využitie výcvikového priestoru .....	62
3.3.3 Špeciálne výcvikové a zdravotné zariadenia.....	64

3.3.4 Organizačná štruktúra .....	66
3.4 Využívanie simulácie vo vzdelávaní a výcviku .....	68
3.5 Využívanie pracovísk simulačných technológií v rámci vojenského školstva v krajinách V4 .....	80
3.5.1 Česká republika .....	80
3.5.2 Maďarsko .....	85
3.5.3 Poľsko .....	90
<b>4 TRENAŽÉRY A SIMULÁTORY.....</b>	<b>99</b>
4.1 Virtuálna realita .....	99
4.1.1 Rozhranie človek – počítač .....	102
4.1.2 Človek ako užívateľ počítačového systému s virtuálnou realitou.....	102
4.1.3 Vplyv prostredia virtuálnej reality na užívateľa.....	103
4.1.4 Nedokonalosť virtuálnej reality.....	103
4.1.5 Stupeň virtuálnej reality .....	104
4.1.6 Aplikácia virtuálne reality vo vojenstve.....	105
4.1.7 Počítačová simulácia bojovej činnosti .....	106
4.2 Simulátory používané v OS SR.....	107
4.2.1 Strelecké simulátory .....	111
4.2.2 Simulátory Pozemných síl OS SR.....	116
4.2.3 Simulátory Vzdušných síl OS SR .....	119
4.2.3.1 Simulátor MiG – 29.....	119
4.2.3.2 Simulátor Mi – 17 .....	121
4.2.3.3 Trenažér STRELA 10M .....	123
4.3 Súčasné trendy v simulačných technológiach.....	126
4.3.1 Využitie simulačných technológií v OS SR .....	127
4.3.1.1 Systém MILES 2000 .....	127
4.3.1.2 Padákový simulátor .....	131
4.3.1.3 Simulátory letovej prevádzky.....	132
4.3.1.4 Využitie virtuálnej simulácie vo výcviku riadiacich letovej prevádzky v OS SR .....	133
<b>PRÍLOHA .....</b>	<b>152</b>
<b>LITERATÚRA .....</b>	<b>161</b>
<b>ZOZNAM OBRÁZKOV.....</b>	<b>168</b>
<b>ZOZNAM POUŽITÝCH SKRATIEK.....</b>	<b>171</b>